



Vurderingsskjema

Er dette med i eventyret ditt?

		Ja	Nei
innledning	det var en gang		
sted	kongerike, ukjent land, mørk skog		
eventyrets helt	hovedpersonen som vinner til slutt		
heltens fiende	fienden må bekjempes		
magiske tall	3, 7 og 12		
magiske skikkelser	troll, hekser, snakkende dyr		
motsetninger	god - ond, pen - stygg, fattig - rik		
hindringer	prøvelser som helten må gjennom		
lykkelig avslutning	vinner helten til slutt		
avslutning	snipp, snapp, snute ...		

Tilbakemelding:

To ting som er bra med eventyret:





Navn:

En ting som kan gjøre eventyret bedre:



Sjekkliste for eventyrtrekk:

- eventyr starter ofte med "det var en gang ... "
- handlingen skjer ofte på steder som vi ikke kjenner igjen fra virkeligheten (østenfor sol og vestenfor måne)
- der er ofte en helt som er eventyrets hovedperson
- eventyr har ofte magiske tall som 3, 7 og 12
- ofte har handlingen magiske og overnaturlige trekk
- ting og dyr kan få menneskelige evner
- der er ofte motsetninger god/ond, pen/stygg, rik/fattig
- helten har en fiende som må bekjempes
- helten må gjennom flere prøvelser før han til slutt vinner
- eventyr ender alltid lykkelig og slutter ofte med "... og de levde lykkelig i alle sine dager"